



ИМПУЛЬС

республиканский проект



"ДЕТСКИЙ САД - МАРШРУТЫ РАЗВИТИЯ"



Открытые игровые пространства как инструмент развития игры



ИМПУЛЬС

республиканский проект

"ДЕТСКИЙ САД - МАРШРУТЫ РАЗВИТИЯ"



«Мягкая комната»



«Мягкая комната»



Центр конструирования



Центр конструирования



Песочная анимация

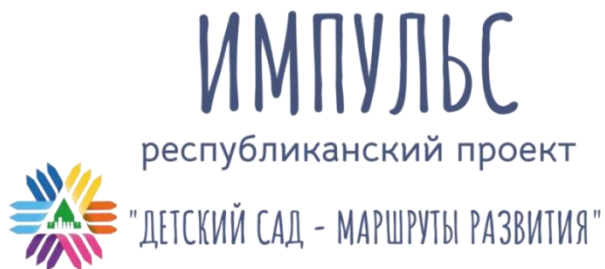


Комната волшебных коробок



Комната волшебных коробок

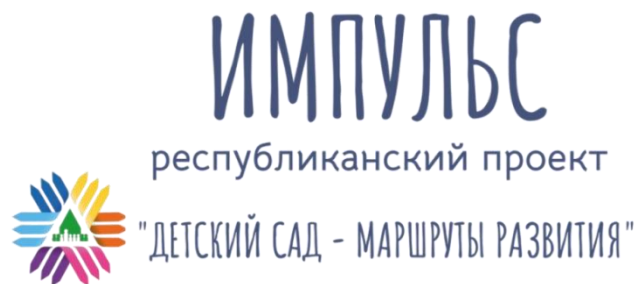




Задачи:

1. Развивать любознательность дошкольников.
2. Учить самостоятельно познавать мир.
3. Развивать творческое начало ребенка.
4. Учить детей самостоятельно организовывать и преобразовывать свое игровое пространство.
5. Развивать индивидуальность каждого ребенка.
6. Учить детей разных возрастов взаимодействовать друг с другом в игре.
7. Повышать уровень коммуникативных навыков и самооценки.





Организационные условия:

1. Трансформируемость.
2. Полифункциональность.
3. Доступность.
4. Безопасность.
5. Эстетичность.
6. Соответствие потребностям детей.